

111 年度教育部智慧創新跨域人才培育計畫

線上成果展暨跨域跨校軟硬體及雲端服務創作競賽計畫

壹、活動主旨：

- 一、為實踐聯合國「2030 永續發展目標」(Sustainable Development Goals, SDGs)，鼓勵學生瞭解國際各項重大議題，進而發展能夠應變未來世代各項課題的素養及技能。
- 二、鼓勵全國各大專校院各科系學生應用所學研發軟硬體及雲端服務，激發設計創意及提升設計實務經驗，並於校園培養設計人才。
- 三、提升國內軟硬體及雲端服務人才培育管道，跨校交流教師教學創新與學生學習成效，培育跨領域智慧創新人才。

貳、活動對象：

- 一、線上成果展：執行智慧創新計畫之學程、學生專題成果。
 - (一)電商金融科技學程成果。
 - (二)修習微學程之學生專題成果。
 - (三)與計畫相關之夥伴學校成果。
 - (四)軟硬體及雲端服務創作競賽之作品展出。
- 二、軟硬體及雲端服務創作競賽：各大專校院學生(每隊成員至少 2 人，至多 5 人，不限科系)，並鼓勵可跨系跨校學生組成。

參、活動期間：

- 一、日期：
 - (一)線上成果展：111 年 11 月 7 日(一) 至 111 年 11 月 18 日(五)。
 - (二)創作競賽：徵件日起至 111 年 11 月 30 日(三)。
- 二、展出平臺：<https://n058.ncut.edu.tw/p/412-1058-6315.php?Lang=zh-tw>

肆、辦理方式：

- 一、線上成果展：

參與線上成果展，僅提供平臺展示，無獎勵金補助，可做為學生檢核項目之一。並於本校高教深耕計畫/智慧創新跨域人才培育聯盟計畫平臺進行展出。
- 二、軟硬體及雲端服務創作競賽：
 - (一)參與軟硬體及雲端服務創作競賽，相關規定詳閱簡章內容(詳如附件二)。
 - (二)為鼓勵學生積極參與競賽，凡參賽隊伍將核發獎勵金壹仟元整，以茲鼓勵。計畫經費預算下，至多 14 隊，超出則啟動評審機制進行初審。

評選項目如創意性、豐富性、應用性及難度等進行評比；評審委員由主辦單位邀請專家學者擔任。

三、獎勵方式：

對象	獎項	名額	獎勵金額	說明
創作競賽 入圍隊伍	評審最大獎	1	8000 元	評選第一名
	優質創作獎	1	5000 元	評選第二名
	美夢成真獎	1	3000 元	評選第三名
	潛力無限獎	3	2000 元	入選共三名
	我愛創作獎	14	1000 元	學生參與創作競賽 (本計畫預估獎勵 14 隊， 若超過將啟動評審機制)